



SPIELE, SPIELE, SPIELE

Die Zeitbombe tickt!

Man braucht:

- 1 Küchenwecker
- 1 Schachtel oder Beutel

Spielanleitung:

Alle "Geheimagenten" setzen sich in einen Stuhlkreis, einer stellt die Zeitbombe (den Wecker) scharf, verpackt sie in dem Beutel oder dem Karton und wirft sie einem anderen Kind zu. Niemand will natürlich dieses gefährliche Päckchen lange behalten und so entsteht ein schnelles, spannendes Wurfspiel.

Derjenige, bei dem die Bombe dann "hochgeht" (der Wecker klingelt), muss eine Aufgabe erfüllen, die sich die "Agenten" vorher ausgedacht haben (z. B. auf einem Bein um den Stuhlkreis hüpfen).

Setzen Sie ein Bookmark:

[Seite empfehlen](#)

[Druckansicht](#)

[PDF Download](#)